



Autodesk® 3ds Max® 2010

Autodesk® 3ds Max® Design 2010

Вопросы и ответы

В: Что представляет собой 3ds Max Design 2010?

О: 3ds Max Design 2010 — это вариант Autodesk® 3ds Max® 2010, адаптированный под нужды архитекторов, дизайнеров, инженеров и специалистов по работе с графикой.

В дополнение к функциям 3ds Max в 3ds Max Design добавлена технология расчета освещения Exposure™. Набор средств для разработки ПО (SDK) для 3ds Max Design не поставляется. Кроме того, у программ разные интерфейсы, стандартные настройки, учебные пособия, файлы примеров и Web-сайты. Различия связаны со спецификой круга пользователей обоих продуктов.

Autodesk 3ds Max Design 2010 является комплексным программным продуктом для 3D моделирования, анимации и рендеринга, разработанным в соответствии со спецификой работы дизайнеров и специалистов по визуализации, т.е. творческим процессом, предусматривающим многократные обновления и передачу данных между различными приложениями. По сравнению с 3ds Max Design 2009, в 3ds Max Design 2010 появилось несколько ключевых новых и улучшенных возможностей, включая более 100 новых инструментов моделирования, позволяющих дизайнерам исследовать различные формы и совершенствовать качество графики с помощью новых возможностей отображения видовых экранов; новые интерактивные расчеты освещения, позволяющие ускорять выполнение повторяющихся операций, проверять соответствие экологическим требованиям и выявлять ошибки на ранних стадиях, когда их исправление не обходится слишком дорого; а также обширную библиотеку эффектов частиц и улучшенную процедуру рендеринга, позволяющие создавать впечатляющие презентации.

Кроме того, в 3ds Max Design 2010 внесены обновления в пользовательский интерфейс и рабочий процесс, которые, наряду с усовершенствованиями для совместимости данных, улучшают взаимодействие 3ds Max Design с продуктами семейств Revit® и AutoCAD®. Например, технология загрузки сцен Recognize™ значительно улучшает взаимодействие с Revit Architecture 2010 благодаря точному импорту источников света, материалов и камер.

В: Что представляет собой 3ds Max 2010?

О: Autodesk® 3ds Max® 2010 — это полнофункциональное решение для 3D моделирования, анимации, рендеринга и создания визуальных эффектов, которое применяется при разработке самых популярных игр, съемке фильмов и видеопрограмм. В 3ds Max 2010 появилось несколько основных новых возможностей, включая новые инструменты моделирования Graphite, где 100 инструментов объединены в новаторском интерфейсе; мощные новые процедуры связывания объектов для организации сложных сцен; новый обозреватель материалов для быстрого поиска и замены материалов в пределах сцены; новую технологию анализа сетей xView для оповещения об ошибках в сетях на видовом экране; а также технологии ProOptimizer, PFlowAdvanced и ProSound, ранее доступные только в составе расширения Creativity Extension. Наконец, 3ds Max 2010 обеспечивает совместимость с Autodesk® Mudbox™, Autodesk® Maya® и Autodesk® MotionBuilder™ благодаря



преобразованию данных в форматы Autodesk® FBX® и OBJ. Все эти возможности также доступны в 3ds Max Design 2010.

В: Зачем нужны две версии 3ds Max?

О: Для того чтобы удовлетворить нужды как специалистов в области развлекательной графики и анимации, так и специалистов в области проектной визуализации, были разработаны две версии 3ds Max: 3ds Max Design и 3ds Max.

Специалисты, работающие в индустрии развлечений, обычно занимаются созданием персонажей, моделированием освещения, наложением текстур и анимацией. Для этого сегмента пользователей 3ds Max 2010 по-прежнему является ведущим средством разработки компьютерных игр, кинофильмов и телевизионных передач. 3ds Max Design нацелен на создание презентаций высокого качества для проектов в областях архитектуры, машиностроения и проектирования объектов инфраструктуры.

Каждая версия 3ds Max заточена под свой сегмент пользователей и имеет собственные обучающие ресурсы, файлы примеров, стандартные настройки, а также специализированные возможности, как например технология расчета освещения Exposure для дизайнеров и специалистов по визуализации.

В: Что мне подходит: 3ds Max или 3ds Max Design?

О: Если вы в основном занимаетесь созданием анимации и графики для индустрии развлечений и вам необходим инструментарий разработчика, вам подходит 3ds Max 2010. В 3ds Max включены все возможности 3ds Max Design за исключением технологии расчета освещения Exposure, позволяющей получить сертификат LEED EQ Credit 8.1.

Если вы работаете в отрасли архитектуры, промышленного производства или проектирования объектов инфраструктуры и при этом вам не требуется инструментарий разработчика для создания собственных надстроек, вам подходит 3ds Max Design 2010. В программу включены все возможности 3ds Max 2010, а также новая технология расчета освещения Exposure, позволяющая получить сертификат LEED EQ Credit 8.1.

В: Каковы различия между 3ds Max и 3ds Max Design помимо инструментария разработчика и технологии расчета освещения Exposure?

О: Основное различие между 3ds Max и 3ds Max Design в том, что каждый продукт заточен под свой сегмент пользователей. 3ds Max Design настроен под нужды архитекторов, инженеров, дизайнеров и специалистов по визуализации, а 3ds Max — специалистов в области разработки игр, создания фильмов и телевизионных передач.

Будучи практически идентичными технологически, эти родственные приложения имеют следующие различия:

- В целях максимального увеличения производительности пользовательский интерфейс и стандартные настройки приложения оптимизированы для рабочего процесса в соответствующей отрасли
- В 3ds Max Design включена технология Exposure, с помощью которой производятся моделирование и расчет солнечного, небесного и искусственного освещения



- В 3ds Max эта технология не включена
- В 3ds Max включен мощный инструментарий разработки приложений
 - В 3ds Max Design этот инструментарий не включен
- Учебные пособия и файлы примеров будут адаптированы для каждой группы пользователей
- В документации также имеются разделы, уникальные для каждого продукта
- Для быстрого узнавания продукта значки и упаковка 3ds Max Design будут приведены в соответствие с оформлением решений Autodesk для архитектуры и строительства. Значки 3ds Max 2010 будут похожими на значки 3ds Max 2009.
- Взаимодействие с пользователем будет существенно улучшено за счет заточенности каждой программы под свой сегмент пользователей

В: Какие общие возможности имеют 3ds Max и 3ds Max Design?

О: За исключением инструментария разработчика, 3ds Max Design обладает всеми функциями 3ds Max. 3ds Max и 3ds Max Design имеют одинаковый исходный код. Это означает, что оба приложения могут одновременно совершенствоваться технологически. При обновлении 3ds Max для работы в последней версии операционной системы Microsoft® Windows® или с интерфейсом прикладного программирования DirectX® 3ds Max Design также обновляется. Одинаковый исходный код также гарантирует полную совместимость данных и надстроек для обоих приложений.

В: Сейчас у меня одна из предыдущих версий 3ds Max. Как мне получить 3ds Max Design 2010?

О: Если в настоящее время вы являетесь участником программы Подписки Autodesk® на 3ds Max 2009 или 3ds Max Design 2009, вы получите по электронной почте уведомление о том, когда 3ds Max 2010 или 3ds Max Design 2010 будет доступным для загрузки.

Если вы не являетесь участником программы подписки, просто выберите нужный продукт и выполните апгрейд. Выбрать подходящий вам продукт можно, загрузив бесплатную 30-дневную ознакомительную версию.

В: Планируются ли различные пути развития для 3ds Max и 3ds Max Design в будущем?

О: При рассмотрении стратегий дальнейшего совершенствования 3ds Max Design и 3ds Max Autodesk будет учитывать отзывы пользователей, а также отраслевые движущие силы и потребности. Autodesk собирается и в дальнейшем сохранить одинаковый исходный код приложений, так же, как и полную совместимость данных.

В: Я выбрал не подходящий для меня вариант 3ds Max. Что мне теперь делать?

О: Если вы используете 3ds Max Design и испытываете потребность в инструментарии разработчика для написания собственных надстроек, вступите в сеть разработчиков Autodesk (Autodesk Developer Network — ADN) и продолжайте использовать 3ds Max Design. Если вы участник программы Подписки на продукты Autodesk, вы можете выполнить перекрестное обновление 3ds Max Design 2009 на 3ds Max 2009 или наоборот с помощью специальной программы. Все подписчики будут извещены об этой программе по электронной почте.



В: Можно ли работать с 3ds Max Design и 3ds Max на одном компьютере?

О: Да, теперь 3ds Max и 3ds Max Design можно устанавливать на одном компьютере. Однако, поскольку оба приложения обладают практически одинаковой функциональностью, у большинства пользователей не возникнет потребность в такой установке.

В: Можно ли использовать оба продукта в рабочей среде?

О: Да. Поскольку 3ds Max и 3ds Max Design основаны на одном исходном коде, обмен данными между ними осуществляется без проблем, и оба приложения можно совместно использовать при сетевом рендере с помощью Backburner.

В: Будут ли скрипты MAXScript работать в обоих приложениях?

О: За исключением случаев, когда написанный вами скрипт требует наличия функции расчета освещения Exposure, никаких известных различий в работе скриптов, написанных в 3ds Max или 3ds Max Design, нет.

В: У меня плавающие лицензии на 3ds Max. Как с ними работать?

О: У вас будет единая лицензия, которая может работать как с 3ds Max, так и с 3ds Max Design. Например, если у вас есть пул из пяти плавающих лицензий на 3ds Max, вы можете по-разному комбинировать 3ds Max и 3ds Max Design с помощью этих лицензий без каких-либо специальных конфигураций или модификаций.

В: Одинаковы ли преимущества подписки для каждого продукта?

О: Да. Для обоих продуктов доступны одинаковые программы подписки. В дальнейшем это может измениться.

В: Когда будет доступен 3ds Max Design 2010?

О: Выход 3ds Max Design 2010 на английском языке запланирован на апрель 2009.

В: Сколько стоит 3ds Max Design 2010?

О: Цена 3ds Max Design 2010 идентична цене 3ds Max 2010. Цены можно узнать у авторизованного партнера Autodesk в вашем регионе.

В: Будет ли в комплект поставки включено руководство по продукту?

О: В рамках кампании по защите окружающей среды, проводимой Autodesk, выпуск печатной документации прекращен. Документация по 3ds Max 2010 и 3ds Max Design 2010 будет доступна в электронном виде на установочном DVD. Также ее можно загрузить из Интернета. Узнать больше об экологических инициативах Autodesk можно, посетив страницу: <http://www.autodesk.ru/green>

В: Можно ли ознакомиться с обоими продуктами?



О: Да. Пользователи, желающие ознакомиться с возможностями как 3ds Max 2010, так и 3ds Max Design 2010, могут загрузить бесплатную* 30-дневную ознакомительную версию с сайта Autodesk. Зайдите на <http://www.autodesk.ru/3dsmax> или <http://www.autodesk.ru/3dsmaxdesign>.

В: Что представляет собой программа обучения Autodesk Authorized Training и как ее можно пройти?

О: Программа обучения Autodesk Authorized Training предназначена для того, чтобы помочь вам ускорить освоение возможностей продуктов Autodesk®. Пройдите практический курс обучения в одном из Авторизованных учебных центров Autodesk (АТС®) под руководством опытного преподавателя, который поможет вам увеличить производительность работы и вернуть вложения в ПО. Вы можете обучаться по официальным учебным материалам Autodesk Official Training Courseware (АОТС), разработанным экспертами Autodesk. Сертификаты Autodesk помогут вам проверить свои навыки и знания, ускорить ваше профессиональное развитие, повысить производительность и ваш авторитет. Подробнее — на страницах www.autodesk.com/authorizedtraining, www.autodesk.com/aotc и www.autodesk.com/certification

В: Интегрируются ли 3ds Max 2010 и 3ds Max Design 2010 с другими продуктами Autodesk?

О: Да. Технология загрузки сцен Recognise, основанная на FBX®, позволяет пользователям 3ds Max Design быстро и с высокой точностью импортировать геометрию, источники света, материалы и камеры из сцен Revit 2010. Благодаря поддержке файлов в формате DWG возможен быстрый и более точный импорт данных из других популярных приложений Autodesk, например семейства AutoCAD. Кроме того, поддержка формата обмена данными Autodesk® FBX® и OBJ позволяет легко обмениваться объектами с 3ds Max, Autodesk Mudbox, Autodesk Maya и Autodesk MotionBuilder, а также другими приложениями, поддерживающими FBX или OBJ.

В: Какие операционные системы поддерживаются для 32-битной версии 3ds Max Design 2010?

О: Microsoft® Windows Vista® и Microsoft® Windows® XP Professional (SP 2 или выше). Полные требования к системе можно найти на странице www.autodesk.ru/3dsMaxDesign

В: Какие операционные системы поддерживаются для 64-битной версии 3ds Max Design 2010?

О: Microsoft Windows Vista и Microsoft Windows XP Professional x64. Полные требования к системе можно найти на странице www.autodesk.ru/3dsMaxDesign

В: Одинакова ли цена 64-битной и 32-битной версий 3ds Max Design 2010?

О: Да. Пользователи, купившие 3ds Max Design 2010, получают ПО как для 32-битной, так и для 64-битной операционной системы (только ОС Windows). В обеих системах используются одинаковые лицензии, так что пользователи смогут использовать на своих рабочих станциях как 32-битную, так и 64-битную версии 3ds Max Design 2010 (необходимо наличие аппаратного обеспечения и ОС, поддерживающих такую возможность).

В: Доступны ли сетевые лицензии для 3ds Max и 3ds Max Design?

О: Да, однопользовательские и сетевые лицензии для 3ds Max и 3ds Max Design доступны для коммерческой, учебной и не предназначенной для перепродажи версий.



Autodesk® 3ds Max® 2010 Autodesk® 3ds Max® Design 2010 Вопросы и ответы

В: Будут ли надстройки для предыдущей версии 3ds Max работать с 3ds Max 2010 или 3ds Max Design 2010?

О: Нет. Для совместимости с 3ds Max 2010 или 3ds Max Design 2010 надстройки для Autodesk 3ds Max 2009 и более ранних версий необходимо перекомпилировать в Microsoft Visual C++®, Service Pack 1. Для того, чтобы надстройки работали в 64-битных версиях, необходимо выполнить их перенос в соответствующую операционную систему.

В: Будет ли 3ds Max Design 2010 работать с данными 3ds Max 2010 и предыдущих версий 3ds Max?

О: Да. Чтобы упростить переход на 3ds Max Design, обеспечена совместимость файлов и сцен 3ds Max 2009 с 3ds Max Design 2010. Однако, в случае если сцена сохранена с помощью надстроек для предыдущих версий 3ds Max, она может загрузиться неправильно, если надстройки не обновлены для использования в 3ds Max Design 2010.

В: Можно ли загружать в 32-битные версии 3ds Max 2010 и 3ds Max Design 2010 данные, созданные в 64-битных версиях?

О: Да, данные, созданные в 64-битной версии 3ds Max 2010 или 3ds Max Design 2010 можно загружать в 32-битные версии этих продуктов.

*Использование продукта регулируется условиями прилагаемого лицензионного договора с конечными пользователями.

Autodesk, ATC, AutoCAD, Exposure, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, ProMaterials, Recognize, Reveal, Revit и 3ds Max являются либо зарегистрированными товарными знаками, либо товарными знаками компании Autodesk, Inc. в США и/или других странах. mental ray является зарегистрированным товарным знаком mental images GmbH, лицензированным для использования компанией Autodesk, Inc. Все остальные названия и товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам. Компания Autodesk оставляет за собой право изменять



Autodesk® 3ds Max® 2010
Autodesk® 3ds Max® Design 2010
Вопросы и ответы

характеристики продуктов в любое время без уведомления, а также не несет ответственности за возможные ошибки в данном документе.

© 2009 Autodesk, Inc. Все права защищены.